



Les règles du jeu de l'oie

Allez sur la page : <http://www.voyagesenfrancais.fr/spip.php?rubrique383>

Le contexte

Violette et Lucas partent en voyage. Tu les accompagnes ! Le but du jeu est d'atteindre l'arrivée. Pour cela, tu dois répondre à des questions, à des défis chrono, et éviter des pièges !

Observe le jeu : relie  la légende à l'image qui correspond comme dans l'exemple.

Les pions

Le gobelet pour lancer les dés

Les pièges

Les cases avec des questions

Les défis chrono

Conception : Alix Creuzé, Institut Français de Madrid



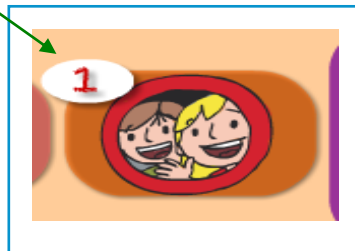
VOYAGES EN FRANÇAIS

JEUNES NOMADES



Les règles du jeu

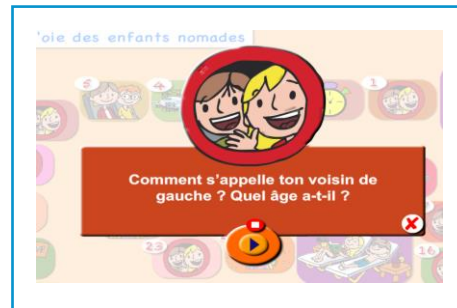
1. Choisis la couleur de ton pion ou de celui de ton équipe.
2. Lance le dé une fois pour savoir qui va commencer.
3. C'est ton tour : lance le dé et avance ton pion.
4. Clique sur le numéro pour lire la question.



Tu peux aussi

écouter la question :

Tu veux écouter ?
Entoure ce sur quoi tu
dois cliquer !



5. Si tu tombes sur un défi-chrono, tu as **30 secondes** pour répondre ! Il faut aller **vite** !

Quel bruit fait le
chronomètre ?

Ding dong

Tic Tac

Coin coin



Conception : Alix Creuzé, Institut Français de Madrid



VOYAGES EN FRANÇAIS

JEUNES NOMADES



6. Si tu tombes sur **un piège**, tu dois reculer ou passer ton tour.
7. Si tu tombes sur une **case de chance**, tu dois avancer ou rejouer.

Chance ou piège ? Les images t'aident à le deviner ! Entoure les pièges !



Les règles du jeu : vocabulaire

Lancer les dés

C'est mon tour, c'est ton tour, c'est notre tour, c'est votre tour

Gagné ! Perdu !

Avance d'une case ! Recule d'une case ! Retourne au départ !

Passes ton tour ! Joue encore une fois !

Complète cette liste avec d'autres mots ou expressions !

