



Commerces et services

➔ Objectifs :

Tu vas apprendre les noms de commerces et des services pour créer les commerces et services nécessaires à ton monde imaginaire.

1) Jeu de la tomate : Les commerces et les services et soupe de mots

- Jeu : Lance la balle à un de tes camarades. La personne qui reçoit la balle doit donner un commerce. Il est interdit de répéter deux fois le même nom de commerce.
- Retrouve les noms de commerces qui se cachent dans la grille. Les mots peuvent être cachés verticalement, horizontalement ou en diagonal (de droite à gauche, de gauche à droite, de haut en bas ou de bas en haut).

X C U G U Y N C Q O C R N T Ç T D D Y Q
 X B H M D T V N N V J O U N L L Z A Q P
 E N J L N X N C E I R E G N A L U O B O
 I I J A P Z E A U U U T H E A T R E Z S
 W C R T J W T K P H A R M A C I E Ç Ç T
 S H J I K X Z F U F L E I E A S X L W E
 B A P P A E I R E T E P A P I U D T W M
 W R Ç O P R D O Ç E U N A N U P W G G R
 I C P H T B B E W B Q L Z X K E K U E L
 G U K V T O K I I E K E E V U R B S A T
 Ç T W G U R U B L Z F I X G D M T N X T
 L E P O I S S O N N E R I E W A F A V Q
 D R O F W Z R U Z N C I F N U R A J Y S
 Ç I A M E N I C L N Q A U R T C Z O E D
 S E Z H R C A H Y T F M A P K H W G A O
 N S A P S F W E T G I N Ç G I E Ç U P M
 P Z H M I X V R L W T U Z F C A O B C B
 J Z G I I K J I Y X P T P X F R O B K H
 E L O C E G Ç E J E H J O K C G N V F R
 D U D B R Q S E K B B H V B Y R I V J B

Boulangerie
 Boucherie
 Pharmacie
 Charcuterie
 Librairie
 Restaurant
 Poste
 Poissonnerie
 Cinéma
 Mairie
 Supermarché
 École
 Papeterie
 Hôpital
 Théâtre

Conception : Noémi Mourer, Institut Français d'Espagne à Madrid





2) Où et quoi ?

a. Complète les phrases suivantes. Aide-toi des mots qui sont dans la bulle et ajoute un exemple. N'oublie pas d'ajouter « du », « de la » ou « des »

La boulangerie : c'est le magasin où j'achète _____ et _____

La boucherie : c'est le magasin où j'achète _____ et _____

La pharmacie : c'est le magasin où j'achète _____ et _____

La charcuterie : c'est le magasin où j'achète _____ et _____

La librairie : c'est le magasin où j'achète _____ et _____

La poste : c'est le magasin où j'achète _____ et _____

La poissonnerie : c'est le magasin où j'achète _____ et _____

Le supermarché : c'est le magasin où j'achète _____ et _____

La papeterie : c'est le magasin où j'achète _____ et _____

-médicaments
-pains au chocolat
-produits ménagers
-saucisses
-cahiers
-fruits de mer
-timbres
-escalopes
-livres

b. Associe le lieu à l'action.

- | | | |
|--|---|-----------------------------|
| Le restaurant : c'est là où je vais pour | • | • voir une pièce de théâtre |
| Le cinéma : c'est là où je vais pour | • | • assister à un mariage |
| La mairie : c'est là où je vais pour | • | • déjeuner |
| L'école : c'est là où je vais pour | • | • me soigner |
| L'hôpital : c'est là où je vais pour | • | • voir un film |
| Le théâtre : c'est là où je vais pour | • | • apprendre |

Conception : Noémi Mourer, Institut Français d'Espagne à Madrid





3) Les commerces et services indispensables aux Jeunes Nomades

Note les noms des commerces et des services sous les images. Regarde ensuite la vidéo et note le numéro de la personne correspondant à ces services et commerces indispensables.

Personne n°	Personne n°
<p>_____</p> <p>_____</p>	<p>_____</p> <p>_____</p>
Personne n°	Personne n°
<p>_____</p> <p>_____</p>	<p>_____</p> <p>_____</p>

4) De quoi avons-nous besoin ?

De quels commerces et services avons-nous besoin dans notre monde imaginaire ? Complète le tableau suivant.

Conseils :

- Pense à la situation géographique de ton monde imaginaire. Que vend-on dans ce type de lieu?
- Pense aussi aux choses utiles selon les caractéristiques de ton monde imaginaire.
- Tu peux inventer un magasin ou un service.

Conception : Noémi Mourer, Institut Français d'Espagne à Madrid





Magasins ou services	Utilité (c'est le magasin où j'achète / C'est là où je vais pour)

5) Lieux d'intérêt touristique

Pense à une ville où tu es allé pendant tes vacances. Qu'as-tu visité dans cette ville ? Où t'es-tu promené ? Note 5 lieux.

Note les lieux intéressants à découvrir pour un touriste en vacances dans le lieu de ton monde imaginaire.

6) A toi !

Va sur le site *Jeunes Nomades*, rubrique «Nos mondes imaginaires» «nos commerces et nos services» et avec ta classe envoie un message audio, écrit ou vidéo pour présenter les commerces et les services de ton monde imaginaire ainsi que les lieux dignes d'intérêts.



Correction

1) Les commerces et les services et soupe de mots

- Jeu : Lance la balle à un de tes camarades. La personne qui reçoit la balle doit donner un commerce. Il est interdit de répéter deux fois le même nom de commerce.
- Retrouve les noms de commerces qui se cachent dans la grille. Les mots peuvent être cachés verticalement ou horizontalement ou en diagonal (de droite à gauche, de gauche à droite, de haut en bas ou de bas en haut).

X	C	U	G	U	Y	N	C	Q	O	C	R	N	T	Ç	T	D	D	Y	Q
X	B	H	M	D	T	V	N	N	V	J	O	U	N	L	L	Z	A	Q	P
E	N	J	L	N	X	N	C	E	I	R	E	G	N	A	L	U	O	B	O
I	I	J	A	P	Z	E	A	U	U	U	T	H	E	A	T	R	E	Z	S
W	C	R	T	J	W	T	K	P	H	A	R	M	A	C	I	E	Ç	Ç	T
S	H	J	I	K	X	Z	F	U	F	L	E	I	E	A	S	X	L	W	E
B	A	P	P	A	E	I	R	E	T	E	P	A	P	I	U	D	T	W	M
W	R	Ç	O	P	R	D	O	Ç	E	U	N	A	N	U	P	W	G	G	R
I	C	P	H	T	B	B	E	W	B	Q	L	Z	X	K	E	K	U	E	L
G	U	K	V	T	O	K	I	I	E	K	E	E	V	U	R	B	S	A	T
Ç	T	W	G	U	R	U	B	L	Z	F	I	X	G	D	M	T	N	X	T
L	E	P	O	I	S	S	O	N	N	E	R	I	E	W	A	F	A	V	Q
D	R	O	F	W	Z	R	U	Z	N	C	I	F	N	U	R	A	J	Y	S
Ç	I	A	M	E	N	I	C	L	N	Q	A	U	R	T	C	Z	O	E	D
S	E	Z	H	R	C	A	H	Y	T	F	M	A	P	K	H	W	G	A	O
N	S	A	P	S	F	W	E	T	G	I	N	Ç	G	I	E	Ç	U	P	M
F	Z	H	M	I	X	V	R	L	W	T	U	Z	F	C	A	O	B	C	B
J	Z	G	I	I	K	J	I	Y	X	P	T	P	X	F	R	O	B	K	H
E	L	O	C	E	G	Ç	E	J	E	H	J	O	K	C	G	N	V	F	R
D	U	D	B	R	Q	S	E	K	B	B	H	V	B	Y	R	I	V	J	B

2) Où et quoi ?

- Complète les phrases suivantes. Aide-toi des mots qui sont dans la bulle et ajoute un exemple. N'oublie pas d'ajouter « du », « de la » ou « des »

Conception : Noémi Mourer, Institut Français d'Espagne à Madrid





- La boulangerie : c'est le magasin où j'achète des pains au chocolat et du pain.
- La boucherie : c'est le magasin où j'achète des escalopes et de la viande.
- La pharmacie : c'est le magasin où j'achète des médicaments et des pansements
- La charcuterie : c'est le magasin où j'achète des saucisses et du pâté
- La librairie : c'est le magasin où j'achète des livres et des bandes dessinées
- La poste : c'est le magasin où j'achète des timbres et des enveloppes
- La poissonnerie : c'est le magasin où j'achète du poisson et des fruits de mers
- Le supermarché : c'est le magasin où j'achète des produits ménagers et des produits corporels
- La papeterie : c'est le magasin où j'achète des cahiers et des stylos

b. Associe le lieu à l'action.

Le restaurant : c'est là où je vais pour	•	•	voir une pièce de théâtre
Le cinéma : c'est là où je vais pour	•	•	assister à un mariage
La mairie : c'est là où je vais pour	•	•	déjeuner
L'école : c'est là où je vais pour	•	•	me soigner
L'hôpital : c'est là où je vais pour	•	•	voir un film
Le théâtre : c'est là où je vais pour	•	•	apprendre

3) Les commerces et services indispensables aux Jeunes Nomades

Personne n° 4	Personne n° 3
<p>La boulangerie-la chocolaterie-la librairie</p> <p>Le magasin de vêtements-le supermarché</p>	<p>Le magasin de plantes-l'animalerie-le magasin d'articles de cuisine-le magasins de matériel d'art plastique-le magasin d'articles de sports</p>

Conception : Noémi Mourer, Institut Français d'Espagne à Madrid





Personne n° 2	Personne n° 1
<p>Le magasin de jeux vidéos-la bibliothèque-le supermarché-la presse-la poste</p>	<p>Le magasin de vêtements-le stade-le magasin de décoration-le magasin de bonbons (le bureau de tabac)-le magasin d'appareils informatiques</p>

4) De quoi avons-nous besoin ?

a. Pour notre simulation globale, de quels commerces et services avons-nous besoin ? Complète le tableau suivant.

Conseils :

- Pense à la situation géographique de la simulation globale de ta classe.
- Pense aussi aux choses utiles selon les caractéristiques de ta simulation globale.
- Tu peux inventer un magasin ou un service.

Exemples de réponses :

Magasins ou services	Utilité (c'est le magasin où j'achète / C'est là où je vais pour)
Une mercerie	C'est le magasin où j'achète le matériel nécessaire pour coudre
Un magasin de matériel informatique	C'est le magasin où j'achète un ordinateur, un téléphone portable, une tablette, des jeux vidéo...
Un garage	C'est là où je vais pour acheter ou faire réparer ma voiture, ma moto ou mon scooter.
Un bureau de presse	C'est le magasin où j'achète des journaux et des bonbons

Conception : Noémi Mourer, Institut Français d'Espagne à Madrid



VOYAGES EN FRANÇAIS

JEUNES NOMADES



Le magasin de souvenirs	C'est là où les touristes achètent les souvenirs de leurs vacances.
Le musée	C'est là où je vais pour voir une exposition d'art

5) Lieux d'intérêt touristique

Réponses libres

6) A toi !

Réponses libres

Conception : Noémi Mourer, Institut Français d'Espagne à Madrid

